

**Name des Projektes:**

**Virtual Reality Events für Senioren - VR-Eventfilm GbR**

**Ziele/Umsetzung/Meilensteine des Projektes (in Stichworten) gern mit Fotos/Grafiken:**

Die 360° 3D-Technologie, die wir verwenden, erlaubt eine realitätsgetreue Abbildung der wirklichen Welt mit Hilfe von VR-Brillen (virtuelle Realität) und versetzt den Zuschauer an den Ort des Geschehens. Neu ist auch unser Schwerpunkt auf Mitschnitte kultureller Veranstaltungen wie Live-Konzerte, Theater- und Kabarett-Vorstellungen, Lesungen usw., immer mit einer persönlichen Ansprache der Zuschauer. Bei unserem Pilotprojekt war es beispielsweise der Oberbürgermeister von Magdeburg Dr. Lutz Trümper, der in der virtuellen Realität einige Heimbewohner von Magdeburg auf die bevorstehende Weihnachtszeit eingestimmt hat. Wir unterhalten unsere Zuschauer also nicht nur mit meditativen Landschaftseinstellungen, sondern fördern gezielt geistige Aktivitäten einerseits durch die Beschäftigung mit Kultur und andererseits durch das Wecken von Erinnerungen. Im Gegensatz zu unseren Mitbewerbern liefern wir monatlich neue Inhalte und sind somit auch in der Lage auf aktuelle Ereignisse zu reagieren. Das ist bisher deutschlandweit einmalig.

Dennoch arbeiten wir an Kooperationen mit der Otto von Guericke Universität und weiteren sachsen-anhaltinischen Firmen aus dem High-Tech-Bereich, um durch innovative Softwarelösungen die Wiedergabequalität und die Nutzungsfreundlichkeit der VR-Brillen speziell für den Einsatz in Pflegeheimen kontinuierlich zu verbessern.

Durch die persönliche Ansprache der Heimbewohner, auf sie zugeschnittene Konzertprogramme und literarische Verknüpfung mit z.B. Gedichten und Geschichten, auch hier konnten wir bei unserem Pilotprojekt wunderbare Synergieeffekte feststellen, als die älteren Menschen das Weihnachtsgedicht "Knecht Ruprecht" von Theodor Storm plötzlich mitsprachen, verbunden mit der realistischen, räumliche Darstellung der Veranstaltung, die die Zuschauer für den Moment in ein früheres, aktives Leben eintauchen lässt, können wir eine signifikante Verbesserung der Lebensqualität hervorrufen. Die Heimbewohner werden in eine Welt abgeholt, die sie vermutlich seit Jahren so nicht mehr erlebt haben. Langfristig gesehen wird die VR-Technik unseren Alltag immer weiter erobern und das Leben nicht nur der älteren Menschen verändern und lebenswerter machen



**Gefördertes Projekt:** ja  nein

**Förderzeitraum:** 2 Jahre

**Projektzeitraum:** seit Oktober 2020

**Fördermittelgeber:** Investitionsbank Sachsen-Anhalt  
über Digital Creativity

**Fördersumme/Kosten (freiwillig):**

**Ansprechpartner:**

VR-Eventfilm GbR  
Wilhelm-Linke-Str. 1  
39108 Magdeburg  
Marco Reiß, Veit Vehmeier  
Tel. Marco Reiß: 0177/8526765  
marcoreiss637@googlemail.com